MSC

"A Solução Definitiva para o Usuário MSX"

UMA PUBLICAÇÃO MSX INTERNATIONAL SERVICE CLUB

ANO 2 | Nº 6 | JUNHO/89

Tudo sobre Megaram

TROCA-TROCA DE CARTUCHOS

MSX 2.0
SEGUNDA GERAÇÃO

GAME MASTER

MODEM

DICAS

HISTÓRIA DO COMPUTADOR

DISTRIBUIÇÃO EXCLUSIVA PARA ASSOCIADOS

GAME MASTER®

O cartucho definitivo!

O **MISC** desenvolveu especialmente para você, associado do maior clube de usuários da linha MSX, um CARTUCHO que não pode deixar de estar do seu lado sempre que você for jogar um dos jogos da KONAMI, fabricante dos melhores jogos para MSX.
Trata-se do cartucho GAME MASTER, que transformara você em um MESTRE DOS JOGOS DA KONAMI.
Conectando este cartucho em um dos slots do seu computador e pressionando-se o botão existente na sua parte superior será possível realizar o carregamento dos jogos da KONAMI, que eles estejam em disco, em fita ou até mesmo em outro cartucho, sendo possível assim utilizar todos os recursos deste sensacional cartucho.
Entre os recursos disponíveis que o GAME MASTER permite estão:

PERMITE SELECIONAR O NÚMERO INICIAL DE VIDAS:

Escolha o número de vidas que você quer ter (de 1 até 99 vidas) para conseguir terminar qualquer jogo.

PERMITE SELECIONAR A FASE INICIAL DO JOGO:

Escolha por qual fase você quer começar o jogo (da fase 1 a 99) não sendo mais necessário iniciar sempre da fase 1.

PERMITE CONTROLAR A VELOCIDADE DO JOGO:

Acelere ou reduza a velocidade com que o jogo evolui, facilitando assim o seu progresso nos jogos.

PERMITE PARALIZAR O JOGO A QUALQUER INSTANTE:

Paraliza qualquer jogo (mesmo os que não tem PAUSA) a qualquer instante.

PERMITE A GRAVAÇÃO DOS DADOS DO JOGO:

Grave os dados de qualquer jogo em fita ou disco e carregue-os em uma outra oportunidade, continuando do ponto em que foi gravado.
(SENSACIONAL OPÇÃO !)

PERMITE A GRAVAÇÃO DOS RECORDES DO JOGO:

Mostre aos seus amigos quentos pontos você REALMENTE conseguiu.

PERMITE A GRAVAÇÃO DAS TELAS DO JOGO:

Grave qualquer tela dos jogos e carregue-a a qualquer instante.

Cartucho Game Master NCz$ 50,00

Coleção nº 1 com 10 jogos NCz$ 10,00

Coleção nº 2 com 10 jogos NCz$ 10,00

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Nome: _____

End.: _____ Nº ____

Cep.: _____ Cidade: _____ Estado: _____

Quant.	Descrição	Valor
( )	Cartucho Game-Master	NCZ$ _____
( )	Cartucho + 2 discos	NCZ$ _____
( )	Cartucho + 1 disco	NCZ$ _____
( )	Disco de jogo Nº 1	NCZ$ _____
( )	Disco de jogo Nº 2	NCZ$ _____
	Despesas de Correio	NCZ$ _____
	TOTAL	NCZ$ _____

( ) Cheque Nº _____ ( ) Xerox Deposito

Expediente

Diretores
Alvaro Mattar
Jose Augusto R. Pereira

Editor Responsável
Alvaro Mattar

Editores
Mario Batista Camara Filho
Claudiney Moreira de Oliveira

Colaboradores
Claudiney Moreira de Oliveira
Douglas Gomes de Moraes
Ivan Battesini
Mario Batista Camara Filho
Reginaldo Goya

Criação, Produção e Finalização
FREELA COMUNICAÇÕES

Jornal do Misc
Uma Publicação do MISC (MSX INTERNATIONAL SERVICE CLUB)
Rua Xavier de Toledo, 210 conj. 23
CEP 01048 - São Paulo - SP
Fones: (011) 36-3226 e 34-8391

Concessionárias

São José dos Campos - SP
Rua Vilaca, 374 conj. 306
CEP 12210 - São J. dos Campos - SP

Lages - Santa Catarina
Rua Marechal Deodoro, 71 conj. 306
CEP 88500 - Lages - SC

Joinville - Santa Catarina
Trav. Norberto Bachamnn, 170
conj. 11, 12 e 13
CEP 89200 - Joinville - SC
Fone: (0474) 33-6612

ATENÇÃO:

Os preços constantes deste jornal são validos até a data da expedição do próximo jornal, prevista para
17/-7/89

APÓS ESTA DATA FAVOR NOS CONSULTAR SOBRE ALTERAÇÕES.
Os pagamentos poderão ser feitos com cheque nominal em favor de
EMBASS EDITORA LTDA.
ou através de deposito em conta corrente no banco
BRADESCO - AGÊNCIA 0108
CONTA NÚMERO: 141.184-5
Todos os pedidos devem ser remetidos para: **MISC INTERNATIONAL SERVICE CLUB - CX. POSTAL 0081 - CEP 01051**

Editorial

Vários milhares de pessoas participam hoje das atividades do **MISC.**
Isto significa que a nossa ideia inicial já não é mais so nossa.
A preocupação maior de todos nos e acompanhar esta nova realidade.
Chegamos a uma conclusão obvia: nada melhor do que procuramos saber tudo aquilo que os associados esperam do **MISC.**
Tão, ou mais importante do que isto, é criar condições para obter contribuições dos associados.
Em função disto, estamos abrindo canais que possibilitem a aproximação **MISC-ASSOCIADO.**
O primeiro deles já existe há alhum tempo: é a secretária eletronica no telefone 34-8391, que funciona das 20:00 às 8:00 e nos fins de semana, nela de forma economica e impessoal, o associado pode deixar suas sugestões e opiniões.
Para obtenção de informações mais precisas e objetivas, estamos elaborando uma pesquisa que ira constar do próximo jornal.
Aqueles que não quiserem esperar até lá podem nos escrever a partir de agora, pois o **MISC** é jovem. Ele precisa de opiniões e sugestões para crescer corretamente.

INSTRUÇÃO PARA REALIZAR SEU PEDIDO

1 – Você poderá fazer seu pedido recortando os cupons que estão abaixo do produto anunciado (se preferir pode utilizar uma xeroz), ou preenchendo o cupom que se encontra na página 14.
2 – Anote corretamente seus dados, assim seu pedido será atendido será atendido mais rapidamente. Não se esqueça de assinalar suas opções e equipamento que possui.
3 – Você poderá pedir coleções ou programas separados. Se for coleção, anote seu número.
No caso de programas avulsos, anote o nome dos programas que deseja receber e seus valores. O pedido mínimo é de cinco programas.
4 – Anote a quantidade de coleções pedidas e/ou a quantidade de programas solicitados.
5 – Anote também a quantidade de discos ou fitas que serão necessários para as gravações individuais. Devido ao tamanho dos programas, sugerimos que adquira um disco para cada 6 programas.
6 – Some os totais e anote nos campos correspondentes. Acrescente mais NCz$ 4,00 para despesas de correio.
7 – Anote qual a forma de pagamento. No caso de Ordem de pagamento, deverá anexar cópia do comprovante. Os cheques devm vir cruzados e nominal a Embas Editora Ltda.
APENAS OS SÓCIOS PODERÃO EFETUAREM PEDIDOS. CASO VOCÊ AINDA NÃO SEJA SÓCIO, PODERÁ FAZER SEU PEDIDO SE ENVIAR JUNTO A FICHA DE INSCRIÇÃO.
A PARTIR DESTE MÊS, DEVIDO AS MUITAS RECLAMAÇÕES POR ENTREGA NA CORRESPONDÊNCIA, NOS ADOTAMOS UMA CAIXA POSTAL PARA VOCÊ ENVIAR SEU PEDIDO. ASSIM SERÁ ATENDIDO DENTRO DO PRAZO MÁXIMO DE 10 DIAS ÚTEIS. A CONTAR DA DATA DE COMPENSAÇÃO DO CHEQUE.
Veja a Relação de Endereços na página 3 e envie para a concessionaria mais perto de você. Assim você terá mais garantia, rapidez e facilidade.

Preço do disco ou fita NCz$ 3,50

EM CASO DE DUVIDAS ENTRE EM CONTATO COM O REPRESENTANTE MAIS PERTO DE VOCÊ.

ÍNDICE

EDITORIAL 3
A PEQUENA HISTÓRIA DO COMPUTADOR 4
MEGARAM 256 Kb 5
COLEÇÕES DE JOGOS PARA A LINHA MSX 8
JOGOS E APLICATIVOS 10
MODEM 15

DISTRIBUIÇÃO EXCLUSIVA PARA ASSOCIADOS

Literatura

A pequena história do computador.

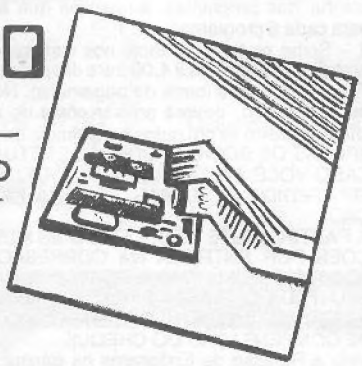
Na última edição comentamos sobre o desenvolvimento do ENIAC. Nesta última materia da serie, pretendemos mostrar-lhe como se classicam os computadores quanto as caracteristicas nominais de construção de utilização e de operação.
Muito bem, vamos continuar:
O ENIAC foi desativado em 2 de outubro de 1.955, mas antes disso, em 1.951, houve um marco na história dos computadores, que foi o lançamento do UNIVAC I, primeiro computador disponivel comercialmente, mas ainda construido com valvulas. Após esse surgiram outros como o IBM/701 (1953) e o IBM /705 (1953), sendo que este último marcaria o fim dos computadores a valvulas.
Agora os computadores eram produzidos com transistores.
Em 1960, a IBM lançou o IBM/360 serie esta que marcou novo sistema de construção de computadores: O uso de circuito integrado (CI). O próximo passo na evolução dos computadores foi a criação de CI LSI (circuitos integrados em larga escala de integração). A partir de 1.962 a potência dos micros evoluiram muito e criaram-se as divisões quanto as suas caracteristicas, veja:
Microcomputaores – Máquinas capaz de processar até 16 bits (hoje já em 32)
Minicomputador (em fase de extinção) – Máquina capaz de processar 32 bits
Médios – Palavras de 32 bits em duas ou mais CPUs (aquelas máquinas que parecem um geladeira ou um lava-roupa).
Grandes – Palavras maior que 32 bits, normalmente em processamento paralelo. Utilizado por Bancos e Grandes Empresas.
Aprendido isto, vamos ver como se classifica-los quanto a sua construção:
1ª. geração (decada de 50) – uso de valvulas
2ª. gereção (decada de 60) – uso de transistores
3ª. geração (decada de 70) – uso de CI
4ª. geração (decada de 80) – uso de CI LSI
Como já estamos entrando na decada de 90, já existe a 5ª. geração, que utilizam o CI VSLI (circuito integrado em muito larga escala) e a inteligência artificial.
Quanto as caracteristicas de utilização, eles podem ser: Cientificos (pouca entrada de dados, alto processamento e uma pequena saída de resultados), que são micros utilizados para realização de calculos complexos. O outro é o Comercial que é totalmente o oposto, pois tem uma alta entrada de dados, pouco processamento e saída de resultados volumosa. Como exemplo podemos citar o processamento de uma Folha de Pagamento.
Finalmente, quanto as caracteristicas de operação podemos classificar-los em:
ANALOGICOS: Executa trabalhos utilizando grandezas fisicas, como a pressão de uma caldera, o aquecimento de um forno, a intensidade de um corrente elétrica, etc. Esse computadores só podem realizar uma atividade especifica, que é a atividade para qual foi projetado. Os resulatdos obtidos no sistema analogico são aproximados.
DIGITAIS: São computadores destinados para aplicações multiplas, executando tarefas diferentes. Para isso eles utilizam grandezas matemáticas (números e seus resultados são exatos e precisos.
Chega aqui o final da nossa Pequena História do Computador, esperamos que tenham gostado e aproveitado algo em torno doque foi descrito. Aproveitem para escrever-nos enviando sugestões sobre o que gostariam de ler em seu jornal, afinal de contas ele é feito pensamento em você e para voce. Até a proxima.

INTERFAX-20

A NOVA SOLUÇÃO

EM ESCRITA

ELETRÔNICA



Onde se exige alta qualidade de impressão versatilidade com baixo custo, a Interfax 20 integrada a Paxis 20 ou ETP 50 da Olivetti, torna-se a solução ideal como impressora para os micros computadores utilizados em sistemas de processamento de texto.
Sendo compatível com a maioria dos micro computadores com saída paralela para impressora tipo "CENTRONICS" (apple, TRS-80, Sinclair, MSX, etc) a Interfax 20 permite o acionamento da Prix 20 ou ETP 50 a sua velocidade maxima.
Com a incorporação da Interfax 20 à Praxis 20 ou ETP 50 você obterá duas soluções pela metade do preço de uma, porque além de terminal impressor de baixo custo sua Praxis 20 ou ETP 50, manterá suas caracteristica originais inalteradas, podendo ser usada também como máquina de escrever eletrônica portatil.

FRANCHISING

O MISC EM "FRANCA" EXPANSÃO

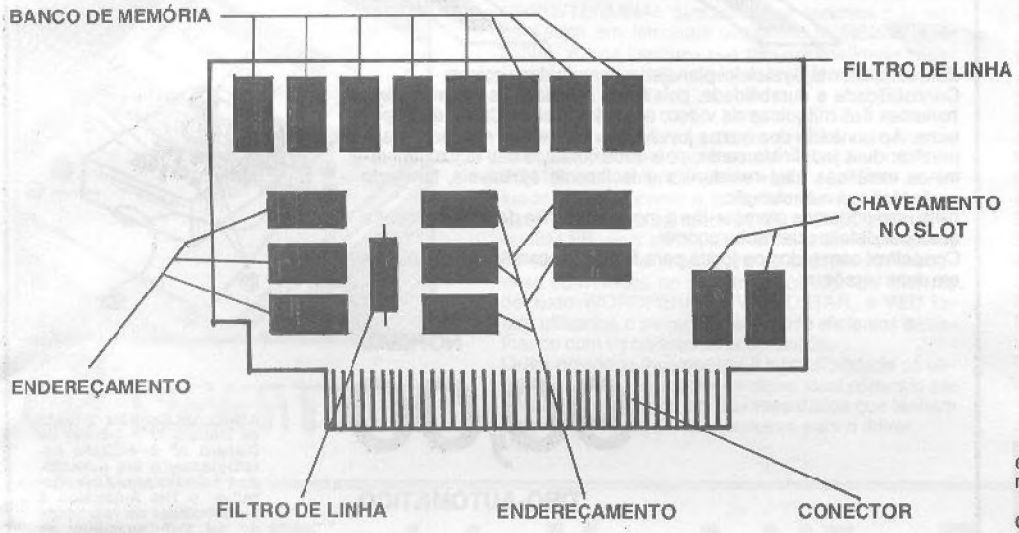
Através deste moderno sistema de parceria comercial, o MISC esta abrindo concessionarioas nas principais cidades brasileiras.

São requisitos basícos para se habituar a uma concessão:
1 – Idoneidade financeira e moral
2 – Identificação com a atividade a ser excercidade
3 – Disponibilidade de investimento mínimo de NCz$ 30.000,00 excluidas as despesas de instalação.

São caracteristicas deste franchising:
1 – Excepcionais perspectivas de retorno rápido do capital investido.
2 – Ingresso no segmento de informática, cujo potêncial se apresenta como inesgostável.
3 – Elevado apoio mercadologico e instucional.

Os interessados devem entrar em contato com Augusto ou Alvaro.

MEGARAM 256Kb



NCz$ 420,00
grátis 10 jogos

SEÇÃO "O QUE É, O QUE É"
Na edição anterior do seu Jornal do **Misc** ficamos conhecendo o que era a TRANSFORMAÇÃO DE SEGUNDA GERAÇÃO DO MSX 2.0.
Este mês iremos conhecer o funcionamento da Expansão de Memória de 256 Kb, a famosa MEGARAM.

O QUE É A EXPANSÃO MEGARAM ?
A expansão Megaram é uma interface que externamente apresenta a aparência de um cartucho normal. Internamente porém ela armazena 8 bancos de memória de 32 Kb cada um, além de um circuito gerenciador, o que permite o acrescimo de mais 256 Kb de memória RAM (Random Access Memory-Memória de Acesso Aleatorio).
Assim, a Megaram se trata de UMA EXPANSÃO DE MEMÓRIA.

QUAL A CAPACIDADE QUE MEU MSX FICA, UTILIZANDO UMA MEGARAM ?
Seu MSX fica com 320 Kb de memória RAM, utilizando a MegaRam. São os 64 Kb originais mais os 256 Kb da expansão.

ISTO QUER DIZER ENTÃO QUE POSSO FAZER PROGRAMAS EM BASIC MAIS EXTENSOS ?
Não, pois seu MSX é uma máquina de 8 bits.

POR QUE NÃO POSSO UTILIZAR ESTA MEMÓRIA EXTRA EM MEUS PROGRAMAS EM BASIC ?
Como todos nos sabemos o MSX é uma máquina de 8 bits.
Tais máquinas não permitem a utilização DIRETA de mais que 64 Kb de memória DEVIDO A SUA PROPRIA ESTRUTA DEFUNCIONAMENTO. Como no BASIC temos OBRIGATORIAMENTE a seguinte disposição da memória.

- 16 Kb. da BIOS (sistema de controle do MSX)
- 16 Kb do INTERPRETADOR (responsável pela interpretação dos comandos do BASIC.
16 Kb de RAM para o BASIC
16 Kb de RAM para o BASIC e para as VARIÁVEIS DE SISTEMA.
TOTAL: 64 Kb de memória total.
Fica impossível utilizarmos mais que 64 Kb de memória PARA PROGRAMAS EM BASIC.

COMO ENTÃO É POSSÍVEL UTILIZARMOS OS 256 Kb DA MEGARAM ?
Para podermos utilizar esta memória extra devemos recorrer a linguagem assembler.

DE QUE FORMA A LINGUAGEM ASSEMBLER MANIPULA TODA ESTA MEMÓRIA ?
Para manipularmos toda esta memória extra usamos o processo de CHAVEAMENTO DA MEMÓRIA. Tal processo se baseia na divisão da memória (320 Kb) em BANCOS de 16 Kb e na utilização de 4 destes bancos. Assim, teremos sempre 4 bancos ATIVADOS, chegando nos 64 Kb permitidos.
Caso a informação que quisermos não esteja em um dos quatro bancos ativados, CHAVEAMOS e memória, desativando um dos blocos que não esteja sendo utilizado e ATIVAMOS o bloco necessário.

ENTÃO A MEGARAM NÃO PODE SER UTILIZADA PARA AUMENTAR A MEMÓRIA DO BASIC ?
Como foi explicado acima, o MSX não permite a utilização de mais que 32 Kb de memória RAM devido a sua estrutura de 8 bits. Se tivermos um drive NUNCA TEREMOS MAIS QUE 24 Kb DE MEMÓRIA PARA NOSSOS PROGRAMAS EM BASIC, MESMO COM A MEGARAM CONECTADA.

SE NÃO POSSO UTILIZAR A MEGARAM PARA MEUS PROGRAMAS EM BASIC QUAL A SUA FINALIDADE ?
Existem duas finalidades para a MegaRam, uma para o lazer e outra para aplicações profissionais.

COMO ELA PODE SER UTILIZADA PARA O LAZER ?
A MegaRan foi concebida exatamente para esta finalidade, a utilização para os jogos conhecidos como MEGAROMs.
Tais jogos foram lançacos no Japão por várias firmas, sendo que utilivam um circuito especial, que permitia que jogos com mais de 32 Kb de memória fossem utilizados no MSX. Inicialmente tais jogos utilizavam 128 Kb de memória. Alguns possuiam até 256 Kb. Hoje existem jogos com até512 Kb (HYDELIDE 3) de memória.

O QUE É PRECISO PARA UTILIZR A MEGARAM PARA O LAZER ?
Você precisa de um micro da linha MSX (obvia !), um monitor ou TV, um DRIVE, a MEGARAM e um jogo em disco, com um dos programas MEGARONS. Sem o drive é impossivel o carregamento dos jogos.

QUANTOS JOGOS UTILIZAM A MEGARAM ?
Existem aproximadamente 50 jogos, sendo uns 20 jogos para o MSX 1.0 e uns 30 para MSX 2.0.

A MEGARAM FUNCIONA EM MICROS 2.0 ?
Como explicamos no jornal anterior, todos os periféricos do MSX 1.0 são totalmente compatíveis no MSX 2.0.

COMO A MEGARAM PODE SER UTILIZADA EM APLICAÇÕES PROFISSIONAIS ?
A MegaRam pode ser utilizada nas aplicações profissionais como uma verdadeira expansão de memória ou como uma RAMDISK. Como expansão de memória ela pode ser utilizada para realizar a cópia de um disco todo com apenas duas leituras ou em programas como DBASE II, SUPERCALC, MULTIPLAN, ETC...
Como RAMDISK ela pode ser transformada em um pseudo DRIVE, tornando o carregamento, leitura e gravação, muito mais rápido que um drive normal.

O QUE É PRECISO PARA UTILIZARMOS A MEGARAM PROFISSIONALMENTE ?
Você precisa de um micro MSX, um monitor ou Tv, um drive, a expansão MegaRam e um PROGRAMA QUE CONFIGURE A MEGARAM COMO EXPANSÃO DE MEMÓRIA OU COMO "RAMDISK".

JÁ SE ENCONTRAM A VENDA ESTES DOIS SOFTWARES ?
Ambos os programas já existem, estando em fase de pre-lançamento.

COMO FAZER PARA ADQUIRIR UMA MEGARAM ?
Basta depositar o valor correspondente da MegaRam no Banco BRADESCO, AGÊNCIA 0108-2, CONTA CORRENTE 141184-5, em nome de EMBASS EDITORA LTDA e nos enviar uma fotocópia (xerox) do comprovante do depósito, juntamente do cupom abaixo preenchido com seus dados. Junto da sua MEGARAM enviaremos 10 jogos gratuitamente.

EXTRA

Micro Sistemas

Assinatura Anual: NCz$ 25,00

Agora você que é associado do **MISC** poderá fazer sua assinatura da revista Micro Sistemas diretamente conosco.
Assinando esta revista você terá acesso a um novo mundo de informações a respeito de seu MSX e também de outras famosas linhas de computadores como o IBM-PC e mais... muito mais... Na área que mais rapidamente se evolui, você não pode ficar desisformado. Preencha hoje mesmo o cupom abaixo (pode ser xerox) e envie-nos o mais rapidamente possível. A s noticias voam ! Você não acha ?

(X) SIM! QUERO RECEBER EM CASA MINHA REVISTA MICRO SISTEMAS.

Nome: _____

_____

End.: _____

_____ **Nº** ____ **AP.** ____

Cep. _____

Cidade: _____ **Estado:** _____

Tel: _____ **Ramal:** _____

Anexo estou remetendo:

( ) Cheque No .....
( ) Xerox Deposito

Referente a assinatura pelo período de 1 (um) ano (doze empplares) da Revista Msx Micro, a qual receberei em minha casa.

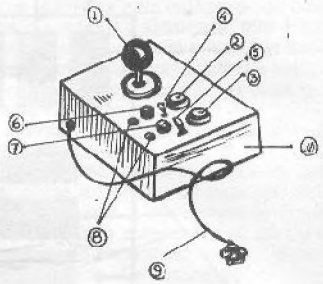
Ass.

AGORA NO MISC VOCÊ PODE ENCONTRAR OS PRODUTOS PRO-KIT SOFTER COMO:

Pro Kit Zapper Graphos III	Digital Book Amazonia
Pro Kit Files A Lenda da Gavêa	Editor e outros

SuperStick

Este sensacional joystick foi planejado visando duas coisas:
Confiabilidade e durabilidade, pois foram utilizados os mesmos componentes das máquinas de vídeo, encontradas nas Casas de Fliperama. Ao contrário dos outros joysticks existentes no mercado, o superstick dura indefinidamente, pois seus contatos são feitos com lâminas metálicas ultra-resistentes e facilmente ajustáveis, tornando muito fácil sua manutenção.
Com isso podemos oferecer-lhe a incrível garantia de 6 meses contra qualquer defeito que venha ocorrer.
Conpatível com todos os jogos para MSX, o superstick apresenta-se em duas versões:



NORMAL

90,00

TIRO-AUTOMÁTICO

140,00

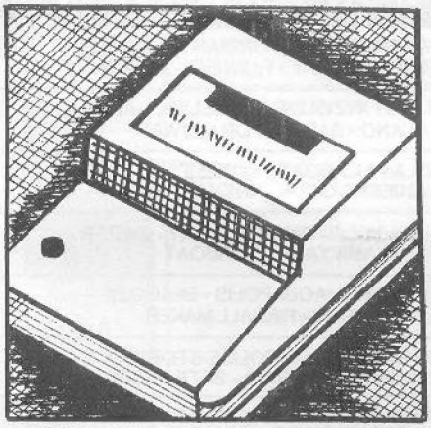
Alanca de Controle 2-Botão de Disparo nº 1 3-Botão de Disparo nº 2 4-Chave para/Desativar o tiro automático 1 5-Chave para Ativar/Desativar o Tiro Automático 2 6-Controlador de velocidade do tiro 1 7-Controlador de velocidade do tiro 2 8-Led's indicadores da velocidade dos tiros 9-Flat Cable para conectar ao micro 10-Caixa Protetora em Fórmica.

TrocaTroca

... de cartucho

Voltou a loucura... Atendendo as inúmeras solicitações de nossos sócios, o **MISC** voltou a trocar seu cartucho velho que já não estão sendo mais utilizados, ou você já enjoou de tanto usar, por programas que você deseja e ainda não possui. Você poderá trocar quantos cartuchos quiser. Para cada cartucho poderá ser escolhida uma coleção de jogos entre a nº 1 e a nº 90 em fita ou disco. Não poderá escolher jogos especiais ou Megarom. Vale cartucho de apresentação da Gradiente.

TERMINAL CIBERTRON



CIBERTRON

VERSÃO 2.0 DA RS232/TERMINAL

A CIBERTON está lançando a versão 2.0 da RS232/TERMINAL que incorpora recursos não encontrados em terminais dedicacos. A RS232/TERMINAL é uma interface que tem por finalidade transformar um micro MSX em um terminal VT52. VIDEOTEXTO e CIRANDÃO.
Trabalhando no modo terminal VT52 é possível acentuar via teclado tal como em uma máquina de escrever (sem as famosas combinações de COTROLS etc.) obtendo-se no vídeo o caracter acentuado. Para imprimir o texto através de impressora local pode-se optar pelo padrão ABICOMP, ABNT ou IBM PB, pois a RS232$TERMINAL encarrega-se de enviar para a impressora os códigos dos caracteres convertidos no padrão escolhido. Os editores de texto WORDPERFECTWORDSTAR, e VED foram utlizados e se mostraram muito eficientes trabalhando com os caracteres acentuados.
Outra novidade incorporada é a possibilidade da utilização de um acionador de disco local pocendo ser utilizado para gravar em diskettes dados que tenham sido redirecionados da impressora para o driver.
Também pode-se gravar uma cópia da tela no disco. A formação do disco é padrão IBM PC, podendo portando ser lido por este micro.
Foi incorporado um sinal sonoro (click) que é emitido ao se pressionar qualquer tecla.
Na 26º linha do vídeo (para o MSX 2, 80 SHARP e modelo PLUS) foi incluído uma linha de STATUS dando informações a respeito do REDIRECIONAMENTO DOS DADOS (IMPRESSORA OU ACIONADOR DE DISCO), PADRÃO DE ACENTUAÇÃO (ABNT, ABICOMP OU IBM PC), CLICK DO TECLADO (ON/OFF), REDIRECIONAMENTO (ATIVO/DESATIVO), CAPS LOCK (ATIVO/DESATIVO).
A disposição do teclado doi alterada de forma a ficar bem próxima a de um IBM PC.
A versão 2.0 também está disponível para o modelo PLUS que incorporam 80 colunas com atributos de vídeo.
Os usuários de versões anteriores podem transformar suas interfaces para a 2.0.

AQUISIÇÃO E INFORMAÇÃO NO MISC

Esta Revista Você Não Pode Perder

A revista MSX MICRO está cada vez melhor, e nós apostamos que irá melhorar ainda mais...
Quem teve oportunidade de adquirir um exemplar do último número editado, o número 20, pode constatar isso. Há uma grande abordagem dos mais diversos assuntos que interessam ao usuário da linha MSX. Agora em primeira mão podemos informa-lhes que a partir do próximo número, o encarte de GAMES, editado pelo Mário Batista Camara Filho, passará de quatro para OITO páginas coloridas e ilustradas, as quais temos certeza, irão lhe ajudar a terminar seus jogos preferidos.
Faça já a sua assinatura através do MISC. Uma oportunidade dada somente aos nossos associados, com a garantia do MISC.

(X) SIM! QUERO RECEBER EM CASA MINHA REVISTA MSX MICRO

Nome: _____

End.: _____ Nº _____ AP. _____

Cep. _____ Cidade: _____ Estado: _____

Telefone: _____ Ramal: _____

Anexo estou remetendo:

( ) Cheque No ..... ( ) Xerox Deposito

Referente a assinatura pelo período de 1 (um) ano (doze exemplares) da Revista Msx Micro, a qual receberei em minha casa.

Ass. _____

Coleções de jogos

COL	ESPECIFICAÇÕES
001	ARKANOID - AV. PAULISTA - BANANA - HEAVY BOXING - POLAR STAR
002	ALIEN 8 - ANGLE BALL - PIPPOLS - ZEXAS - SPACE CAMP
003	SKY JAGUAR - CHORO Q - FUTBOL - LES FLICS - MAZYACS
004	KNIGHT LORE - OH,NO ! - CANNON FIGHTER - 3D BOMBER MAN - MIDNIGHT BUILDING
005	KNIGHTMARE - LAZY JONES - MOLE MOLE - SHARK HUNTER - BILLIARDS
006	SUPER COBRA - TAN TAN - VALKYR - BEAM RIDER - HAUNTED BOY
007	ZANAC - SPEED KING - SNOOKER - MANES - HYPER SPORTS 1
008	AMERICAN TRUCK ALPHA SQUADRON - 3D KNOCKOUT - GALAX - GLIDER
009	FRONT LINE - GALAGA - CHESS - HORROR EM AMITYVILLE - HOLE IN 1
010	HYPER RALLY - FUNKY MOUSE - CANDOO NINJA - HAPPY FRET - SPIDER
011	BRUCE LEE - H.E.R.O. - ROLLER BALL - POOYAN - THESEUS
012	ANIMAL WARS - GANG MAN - GUARDIC - RED ZONE - KING & BALOON
013	RAMBO - MAC ATTACK - SEA KING - THE HEIST - WEST
014	THE GOONIES - KUNG FU - JET SET WILLY - BUTAN PANTS - EXERION
015	CAT ADVENTURE - BOULDER DASH - COSMOS EXPLORER - BUZZ OFF - HOLE IN 1 PROFESSIONAL
016	ANIMAL BASKET - ATHLETIC LAND - ZAXXON 2 - ULTRAMAN - HYPER OLYMPICS
017	PING PONG - BOSCONIAN - DIG DUG - EWOKS - DER GROTTEN
018	GREEN BERET - EUROPEAN GAMES - CITY CONNECTION - SPELLUNKER - STAR TREK
019	BOEING 737 - SAFARI X - PINKY CHASE - KEYSTONE KAPERS - ZONE OUT
020	YIE AR KUNG FU - HYPER OLYMPICS II JACKIE CHAN IN SPARTAN X - BOOGABOO - ZOOM 909
021	10 YARD FIGHT - A VIEW TO A KILL - GUN FRIGHT - HIGHWAY ENCOUNTER - FORAJIDOS
022	FORMATION - SAILOR'S DELIGHT - PYROMAN - ICE KING - JACKLE AND DR WIDE
023	JASPION - HYPER SPORTS II - HUNCK BACK PAC MAN - SCION
024	CAN OF WORMS - FISCAL DE ESTOQUE - HANG ON - INCA 1 - JOGO DO EXECUTIVO

COL	ESPECIFICAÇÕES
025	JETALF STRIKES BACK - INDIAN NO BOUKEN- HYPER SPORTS III - RUNNER - ZAXXON
026	ZANAC 2- XYZOLOG - HYDELIDE - JUMP LAND - BATTLE FOR MIDWAY
027	GODZILA - FLY BOAT - KONAMI'S BOXING - QUEENS GOLF - KNIGHT TYME
028	KONAMI'S GOLF - RAID ON B. BAY - ZIPPER - YAMA YAMA - TURBOAT
029	10 Th FRAME - AQUAPOLIS - BLAGGER - GALAXIAN - PINBALL MAKER
030	TRAIN SIMULATOR - POLICE STORY - ICE HOCKEY - RIVER RAID - SETE E MEIO
031	GYRO ADVENTURE - HALOWEEN - STAR WARS - TAE KWON DO -O'MAC FARMER
032	ICE - ALPINE SKY - BASE BALL - ZEXAS 2 - VIDEO POKER
033	STAR BYTE - SKY COMMAND - CIRCUS CHARLIE - EAGLE - MANIC MINER
034	GHOSTBUSTERS - FORMULA 1 - MAX POKER - ULTRA CHESS - PITFALL 2
035	KUNG FU MASTER - MOVING PAC MAN - PAIRS - SNOW BALL - STAR AVENGER
036	TENSAI RABIAN - TRICK BOY - SUPER BOWLS - LODE RUNNER - MAGICAL TREE
037	KNIGHT LEON - ARKANOID REVENGE - BOULDER DASH 2 - BUCK ROGERS - MAXIMA
038	GULKAVE - ELIDON - DINO SOUCERS - BALL BLAZER - ESGRIMA
039	DEATH WISH 3 - CHAMPION BOXING - FROGGER - EXERION 2 - PAST FINDER
040	INSPECTOUR Z - LODE RUNNER 3 - MR CHIN - PORNO MAN - SMALL JONES
041	YIE AR KUNG FU 2 - WINTER OLYMPICS - TIME BANDITS - STOP BALL - MOLE MOLE 2
042	POLICE ACADEMY 2 - MOON SWEEPER - LE MANS - LONESOME TANK - BINARY LAND
043	EXCIDE Z - FLAPPY STONE - KUBUS - MONKEY ACADEMY - PINGUIM
044	LE MANS 2 - MR DO - PRO WRESTLING - ATTACK TOMATOES - BOKOSUKA WARS
045	CAMELOT WARRIORS - DESOLATOR - EDDIE KID JUMP CHALLENGE - MAX SINUCA - OH, SHIT !
046	ROAD FIGHTER - SCARLET 7 - KONAMI'S SOCCER - MOLECULE MAN - ERIC AND THE FLOATERS
047	COSA NOSTRA - EPISODE 4 - MACROSS - MR GOMOKU - NINJA 3
048	WARROID - VOLLEY - DEMON CRISTAL - TIME BOMB - ELEVATOR ACTION
049	EGGERLAND MISTERY - OTHELO - ROBOT WARS - MONSTER FAIR - VOID RUNNER

Caso queira fazer pedido fora das coleções: Preço de cada jogo NCz$ 3,00; preço do disco ou fita NCz$ 3,50; 5 jogos por disco ou fita; despesa de correio NCz$ 4,00

Jack the Nipper 1
SURVIVOR
Arkos 1
Freddy Hardest 1
Phantis 1

THE CASTLE 2
GOODY
GAME OVER 2
NONAMED
TAI PAN

DEATH WISH 3
Knight Leon
VENOM STRIKES BACK
TRAFFIC
PAY LOAD

001 A 090 - 13,00
091 A 098 - 17,00

para a linha MSX.

COL	ESPECIFICAÇÕES
050	VAMPIRE - UCHI MATA - STOP THE EXPRESS - FERNAN MARTIN BASKET - KONAMI'S GOLF
051	KING'S VALLEY - OIL'S WELL - SAMANTHA FOX - CHCK'N'POP - DUNGEON MASTER
052	PAY LOAD - INDY 500 - JACK THE NIPPER - BACK GAMMON - DORODON
053	EL MUNDO PERDIDO - F16 - KALEIDOSCOPE SPECIAL - STONE OF WISDOM - THING BOUNCES BACK
054	SURVIVOR - TT RACER - TIME PILOT - SUPER CHESS - AGUIA DE AÇO
055	ARKOS 1 - ARKOS 2 - ARKOS 3 - TIME CURB - STAR FIGHTER
056	THE LAST MISSION - WINTER GAMES 1 - STREAKER - MIDNIGHT BROTHERS - CYBERUN
057	AMAUROTE - BC QUEST FOR TIRES - EXA INNOVA OUT ROYD - KONAMI'S TENNIS
058	THE CASTLE 1 - WINTER GAMES 2 - SCOPE ON - MOON PATROL - BATTLE CHOPPER
059	ARMY MOVES 1 - NORTH SEA HELICOPTER - MASTER OF THE LAMPS - SORCERY - TZR
060	THE CASTLE 2 - MOBILE PLANET - FREDDY HARDEST 1 - CHIMA CHIMA - BANK PANIC
061	AVENGER - BMX SIMULATOR - GLASS - JACK THE NIPPER 2 - DECATHLON
062	DEMONIA - EL CID - GROG'S REVENGE - POLICE ACADEMY 2 - SUPER GALLO
063	DON QUIJOTE 1 - DON QUIJOTE 2 GOODY - BOMBERMAN SPECIAL - TRAFFIC
064	UNA'S LAIR - WHO DARES WIN 2 - DROME - BUMERANG - FREDDY HARDEST 2
065	FUTURE KNIGHT - COBRA'S ARK - MAGICAL KID WIZ - STAR FORCE - CABBAGE PATCH KID
066	CRUSADER - EGGY - COMIC BAKERY - FEUD - Q'BERT
067	PUB AT NIGHT - TWIN BEE - STARQUAKE - MATCH DAY 2 - CHECK MATE
068	DAM BUSTER - MONOPOLY - SUPER STAR SOCCER - TANK ATTACK - SPY vs SPY 2
069	THE LIVING DAYLIGHTS - SPIRITS - RALLY X - COME ON PICOT - ALPHA ROID
070	ACE OF ACES - PROFANATION - THE POLICE STORY - FERNAN MARTIN BASKET 2 - CAR FIGHTER
071	CAPITÃO SEVILHA 1 - CAPITÃO SEVILHA 2 - FINAL JUSTICE - TERMINUS - DONKEY KONG
072	DUSTIN - STAR SOLDIER - SOUL OF A ROBOT - NIGHT SHADE - CYRUS 2
073	GAME OVER 1 - MARTIANOIDS - CHAMPIONS NATIONAL - DAWN PATROL - SPACE SHUTTLE

COL	ESPECIFICAÇÕES
074	SHUTTLE SIMULATOR SKY GALDO - THUNDER BOLT - COLONY - ALE HOP!
075	AFTEROIDS - GAME OVER 2 - DRACULA - TOPPLE ZIP - BOUNCE
076	BREAK IN - COASTER RACER - ARMY MOVES 2 - SCIENCE FICTION - ANTARTIC ADVENTURE
077	ALIENS - NONAMED - WONDER BOY - BUBBLER - CAVERNS OF DEATH
078	BATHMAN - GP WORLD - LAS 3 LUCES DE GRAULUNG - THEXDER - CATCH THAT GIRL
079	BEACH HEAD HEAD OVER HEELS - STAR DUST - ALBATROS - DYNAMITE DAN
080	PHANTIS 1 - PHANTIS 2 - MOPIRANGER - TIME TRAX - BACK TO THE FUTURE
081	TURBO GIRL - SPITFIRE 40 BOUKEN ROMAN - CYRUS 2 - GYRODINE
082	SNAKE IT - ANTARES - COLT 36 - HUNDRA - LEONARD
083	HE MAN - KRAK OUT - SKOOTER - THE LEGEND OF KAGE - SKATE DRAGON
084	HOWARD THE DUCK, INTERN. KARATE - BLACK PIRATE - DANGER X4 - TUXY
085	BLOW UP - FOOTBALLER OF THE YEAR - CRAZY CARS - TETRIS - PITMAN
086	INDIANA JONES - REX HARD - HIPER - LADY SAFARI - ROCK'N'ROLLER
087	MAD MIX - TEMPTATIONS - MAGIC PINBALL - SANTA PARAVIA - WRUNNER
088	VENOM STRIKES BACK - MISTERIO DEL NILO - HURRICANE - ROCKY - SWERSAM
089	NAVY MOVES 1 - ADICTA BALL - DANCER - COLOSSUS - FLASH SPLASH
090	FLIGHT SIMULATOR - TAI PAN - PETER B. FOOTBALL - SKY VISION - NAVY MOVES 2
091	TITANIC 1 - TITANIC 2 - FLICK - THE RAMPART - HYPER BALL
092	SOL NEGRO 1 - SOL NEGRO 2 - QUEEN'S GOLF 2 - COLISEUM - ARAMO
093	KNIGHT NINJA - PSYCHO PIG UXB - TERRAMEX - AMCTO'S PUFF - POST MORTEM
094	HUNT FOR THE RED OCTOBER - POWER OF DARKNESS - TRIPPLE COMMAND - REFLEX - HYPER BALL
095	THE FLINTSTONES - ASPAR - CHICAGOS'30 - EMILIO BUTREGUENHO - WELL AND FARGO
096	PARIS DAKAR - PHASÃO - COLOSSAL CHESS - TUAREG - COSME ESTIBLE
097	WEC LEMANS - PAC MANIA - SABRINA - MUTANT ZONE 1 - MUTANT ZONE 2
098	OUT RUN - TEAM "A" - FIRE STAR - HERCULES - THOR

Faça seu pedido na página 14

Jogos e Aplicativos

JOGOS MEGAROM 2.0
NCZ$ 10,00 com disco incluído

Scramble Formation (Tokio)
Vampire Killer (Drácula)
Metal Gear
1.942
Hinotori
Zanac Excelent
Labyrinth
Dragon Slayer IV
Arkanoid II
Androgynus
King Kong
Lupi 3
The Treasure of USAS
Super Rambo Special
Rastan Saga
Famicle Parodic
Goemon
Super Box Pro
Ikari Warriors
Family Billiards
Topple Zip
Out Run

JOGOS PARA MSX 2.0 sem Megaram
NCZ$ 9,00 com disco incluído

Laydock
Los Passajeros del Viento
How Many Robot
Final Zone
JP Winkle
Bank Buster
TNT
Goody
Pooyan
Thunder Ball
Chopper 2
Chess
Rad X
HydLide
Red Lights of Amsterdan
Marble Madness
Gartner
Monaco
Kinetic
Last Mission
World Golf
L'Affaire

JOGOS PARA MSX 2.0
(disponível somente em disco 3 1/2 DD
NCZ$ 15,00 – disco não incluído)

Sa-zi-ri
Ys
FeedBack
Space Fiction of Violence
Herzog
Bastrd
Testament
The Man I Love
Ultima IV
Greatest Driver (dois discos)
Jesus

APLIVATIVOS PARA MSX 2.0
NCZ$ 15,00 com disco

Matsushita Video Graphics
Pixel II
Soft Function
Tassword 2.0
Philips Video Graphics
Michelangelo
Shaga-ra-ku

PRÉ - LANÇAMENTO

WORLD SPRITE

Um dos melhores editores de sprites desenvolvidos para a linha MSX.
Seu Autor: Vilian estará comentando o programa na próxima edição, onde estará sendo lançado oficialmente.
Aguarde até lá ! Vai valer a pena !

DRIVES DDX

SIMPLESMENTE O MELHOR D RVE DO BRASIL

A Digital Desing é uma empresa de capital genuinamente nacional e esta voltada a industrialização e comercialização de periféricos para a linha MSX.
A empresa já atua no mercado há mais de dois anos e com toda a experiência adquirida neste tempo, pode desenvolver o melhor KIT DE DRIVE para MSX.
Só que não para ai. Hoje a empresa já terminou um projeto muito audacioso que foi o desenvolvimento de uma placa que transforma os micros nacionais de 1.0 /1.1 para os famosos MSX 2.0 de 2ª. Geração (Veja matéria nestaedição).
Essa placa é um projeto muito bem alaborado pelos técnicos da DDX, e graças a ela podemos também fazer adptações nos micros HOT BIT da Sharp, o que antes não era possível.
A empresa mostra sua preocupação com a profissionalização dos MSX e por isso busca alternativas de baixo custo, porém de elevado rendimento. Aguardem para breve o lançamento do Expansor de Slots para MSX, totalmente desenvolvido pela Digital Desing. Temos certeza de que você irá aprovar.
Por todos esses motivos, nos do MISC nos vemos na obrigação de indicar para nossos associados (e não associados também) os drives da DDX como principal opção de compra para quem quer segurança, praticidade, rapidez e conforto.
Não saia comprando sem antes consultá-nos, com certeza você verá que vale a pena comprar de quem conhece o que vende, além de dar toda segurança e assessoria necessária para quem esta começando ou para quem quer continuar no mundo da informática.

APLICATIVOS PROFISSIONAIS

NCZ$ 15 com disco incluído

Wordstar + Mailmerge
BDS C
AZTEC C
* MSX C + Biblioteca
Forth
Prolog
Mbasic
Cobol 80
Turbo Pascal
Dev Pac 80
ZZ Source
Bascom
Lisp + Mulisp

*** Acrescentar mais NCZ$ 3,50 (ocupa dois discos)**

JOGOS MEGA-ROM

PARA 1.0 (NCZ$ 9,00 CADA)

* KNIGHTMARE II
* DRAGON QUEST
* DIGITAL DEVIL STORY
* VALIS
* SUPER LAYDOCK
* NEMESIS 1
* NEMESIS 2
* NEMESIS 3 (SALAMANDER)
* NEMESIS 4 (PARODIOUS)
* PENGUIN ADVENTURE
* F1 SPIRIT
* GAL FORCE
* FINAL ZONE
* YOUNG SHERLOCK
* KING'S VALLEY 2
* MIRAI
* SHALON (KNIGHTMARE III
* EPISODE II (NEMESIS 5)

MSX - DOS TOOLS 2

O sensacional programas baseado na sistema unix, utilizado pelos computadores de grande porte, se encontra disponível para seu MSX.
Este programa é composto de vários programas ferramenta que permitem uma versatilidade maior do sistema operacional.
Com manual em Portugues e disco incluído por apenas.
NCz$ 12,00
(+ NCz$ 4,00 para despesas postais)

EROTIC SHOW:

Tenha um show de erotismo e prazer, levando todas estas galas que tiraram a roupa para você. Proibida a venda para menores de 18 anos. **NCz$ 12,00**

ROBOCOP:

Sensacional jogo para o seu MSX, onde você se tornará o bravo policial ROBOCOP em sua luta contra os terríveis gangsters. (somente em fita cassete) **NCz$ 8,00**

MASK II:

Outro grande jogo para o MSX em sua versão original, onde você deverá levar os tres soldados do batalhão MASK para combater o invebcível Venom. (somente em fita cassete) **NCz$ 8,00**

GRAPHOS III

Ótimo aplicativo gráfico, com os melhores recursos gráficos como: shapes, set de caracteres, zoom, etc. Pode armazenar seus dados tanto em fita como em disco. **NCz$ 24,00**

ALFABETOS # 1

Banco de caratectes para o uso com o programa Graphos III **NCz$ 12,00**

TELAS # 1

Banco de telas para o Graphos III, que você poderá reaproveitar. **NCz$ 12,00**

SHAPES # 1

Banco de shapes para o Graphos III, para você incrementar as suas telas, com aviões, navios, naves, etc. **NCz$ 12,00**

PRO KIT ZAPPER

Ele é um poderoso editor de discos e a sua principal função e ajudar o usuário a conhecer a manipular a sua discoteca. **NCz$ 20,00**

PRO KIT SCANNER

Retire sprites e telas de qualquer jogo com este poderoso utilitário. Compatível com o programa Graphos III. **NCz$ 20,00**

PRO KIT FILES

Arrume a sua discoteca com este utilitário. Com este programa você poderá ter o total controle de todos os seus programas.
NCz$ 20,00

ED DE ADVENTURE

Faça seu próprio adventure com este programa. Possibilitando usar gráficos ! (com manual) **NCz$ 32,00**

AMAZÔNIA

O melhor adventure já feito para o seu MSX. (em português) **NCz$ 12,00**

SERRA PELADA

Tente ganhar a vida, extraindo ouro desta grande mina. (em português) **NCz$ 12,00**

LENDA DA GÁVEA

Descubra a intrigante lenda da Pera da Gávea. (em português) **NCz$ 16,00**

DIGITAL BOOK # 1

É o primeiro livro digital para o seu MSX, incluindo seções como ZONA GRANCA, ENTRE AMIGOS, ANIMAÇÃO GRÁFICA, ADVENTURES, DICAS e POKES. **NCz$ 20,00**

PRINT - X- PRESS

O Melhor editor de páginas gráficas já feito para o seu MSX. Com ele você poderá editar o seu próprio jornalzinho, misturando textos com figuras pre-cricas. O seu banco de dados de caracteres e shapes são totalmente compatíveis com os do Graphos III e Page Maker.
Junto do programa você receberá um detalhado manual em português, que lhe permitira usar toda a potêncialidade deste grande programa.

Preço NCz$ 12,00 (disco incluso ao preço)

todos estes programas são compatíveis com os MSX 1,0 / 1.1 e 2.0.

Próximo lançamento da Paulisoft: – Aquarela do Brasil

O melhor editor gráfico já feito para o seu MSX.

PREÇO DA FITA E DISCO INCLUSOS

FAST COPY

Sensacional utilitário que permite realizar BACK-UPs de seus discos, com um número mínimo de trocas e de tempo. Compatíveis com o padrão MICROSOL. (manual incluso) **NCz$ 15,00**

EDTRONIC:

Ferramenta indispensável para os hobbistas de eletrônica que precisam criar esquemas eletrônicos. Tabela completa da simbologia eletrônica. (manual incluso) **NCz$ 35,00**

MSX - TURBO:

Permite a execução do programa BASIC de forma compilada, acelarando a velocidade de execução, deixando seus programas de 6 a 20 vezes mais rápidos. (manual incluso) **NCz$ 35,00**

GRAPHIC VIEW:

Finalmente um programa gráfico que consegue fazer aquilo que se propoe: Editar e Coordenar a exibição de telas gráficas através de várias rotinas. (manual incluso) **NCz$ 25,00**

SPRITE MAKER:

Crie e anime seus sprites utilizando este programa ferramenta, com recursos não encontrados nem mesmo nos programas importados. (manual incluso) **NCz$ 20,00**

MEGA MUSIC 1 (Metal Gear):

Ouça todas as músicas ou efeitos sonoros deste sensacional jogo MEGAROM do MSX 2.0, da forma que você quiser. **NCz$ 9,00**

MEGA MUSIC 2 (Penguim Adventure):

Ouça agora as músicas ou efeitos sonoros deste outro sensacional jogo Konami. **NCz$ 9,00**

VOX 2.0

Este programa digitaliza sinais recebidos pelo micro através da entrada, cassete, armazenado na memória, para posterior armazenamento em disco. **NCz$ 27,00**

FLUXO DE CAIXA

Este programa armazena em disco, um arquivo de lançamentos de contas a pagar/receber e permite a previsão de caixa para até 60 dias. **NCz$ 39,00**

EDARQ 2.0

Total controle sobre as informações do disco! Um editor de arquivos com mais de 15 comandos para manipulação de informações. **NCz$ 36,00**

NEMESIS

O primeiro e único jogo MEGAROM adaptado para disco! Versão especial XSW com energia ilimitada.
disco 5 1/4 **NCz$ 17,00**
disco 3 1/2 **NCz$ 22,00**

MSX WRITE

O melhor editor de texto para o MSX ! Imprime todos os acentos da língua portuguesa nas principais impressoras disponíveis no mercado. **NCz$ 27,00**

EDDY 2

Editor gráfico que permite o armazanamento passa-a-passo de cada procedimento utilizado na confecção dos desenhos com alta resolução gráfica. Envia copias gráficas em impressoras nacionais. **NCz$ 27,00**

EMU

Um programa que executa músicas com precisão, transcrição e execução de partituras e envia cópias para impressoras. **NCz$ 27,00**

PROGRAMAS PESSOAIS *

CONTROLE BÁNCARIOS
ESTATISTICA
MATEMÁTICA FINANCEIRA
AGENDA ELETRÔNICA
CONTAS A PAGAR/RECEBER
ENGENHARIA ECONÔMICA
ORÇAMENTO DOMESTICO
DATA BANK
CONTROLE DE ESTOQUE
PROPAGANDA ELETRÔNICA
MALA DIRETA (FITA e DISCO)

PROGRAMAS MUSICAIS *

TALKER
SUPER SYNTH
STUDY G7
EDMUS
EDMUS + 85 MÚSICAS

PROGRAMAS GRÁFICOS *

ACKODRAW
GRAPHIC ARTIST
GRAPHIC MASTER
PENCIL

EDITORES DE TEXTO *

SCED
MSX WRITE
EDT SONY

COPIADORES *

MVF DOS V 3.2
FAST (DISCO/FITA)
COPY 3

PLANILHAS ELETRÔNICAS *

SONY CALC
MULTIPLAN
PLANILHA MSX

UTILITÁRIOS ASSEMBLER *

SIMPLE
ASSEMBLER / DESSASSEMBLER
MON 80
DEBUG
DISKIT

* Todos programas pessoais relacionados acima Preço NCz$ 12,00 c/disco.

PRÓXIMOS LANÇAMENTOS

– CADASTRO DE CLIENTES
– CADASTRO DE EMPRESAS

AGUARDEM ...

O Cantinho do Mário

GALL FORCE
Super dica para você começar com 11 poderes e 9 vidas:
Pressionar simultaneamente as teclas: 1 5 0 espaço

DIGITAL DEVIL STORY – DDS
Para atravessar lateralmente uma parede, você deve encostar na parede deseja e pressionar simultaneamente as teclas:
F1 F2 F3 e atravessar a parede
Obs.: Você não deve soltar estas teclas enquanto estiver sobre as paredes.

SALAMANDER
Aqui vai superdica para os aficcionados do Mega Jogo Salamander.
Como não poderia deixar de ser, este jogo possui alguns macetes para que você consiga finalmente destruir. Venom.
Para poder enfrentá-lo você devera pegar alguns objetos nos planetas:

EIONEUS – Chapter 4
LAVINIA – Chapter 2
KIERKE – Chapter 3
Cada Chapter fica dentro de um inimigo fixo (tanque, planta, etc) e para pegá-lo você deve destruir esse inimigo e entrar. Após capturar o chapter 3 espere chegar a nave mãe e pressione control, assim poderá destruí-lá.
A seguir você irá para a nove do VENOM e deverá destruí-la para ir a nave SALAMANDER onde existe o chapter 5.

MSX WORD 3.0

Um Novo Conceito em Processamento de Textos
Com ele você pode elaborar cartas, memorandos, relações de objetos, atas, bater petições, receitas de bolos e muitas coisas mais.
A baixo destacamos alguns dos recursos que ele nos proporciona

– Acentuação em Português
– Compatível com o MSX 2
– Compatível com até dois drives de 5 1/4 ou 3 1/2"
– Rotina de gravação melhoranda: redução de até 30% de tempo e espaço para gravação em discos.
– Rotinas de impressão que possibilitam a geração de várias cópias e uso de formulário contínuo.
– Manual de Operação Detalhado.
– Arquivos em ASCII
– Homologado pela Grafix
– Tabelas de várias impr.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA EXCLUSIVA PARA ASSOCIADOS

Nosso clube se conveniou a uma assistência técnica, e já a algum tempo vem prestando serviços aos nossos associados, realizando consertos em computadores, drives, monitores, impressoras, gravadores e todo tipo de periférico da linha MSX. Caso você tenha algum equipamento danificado, envie-nos ou traga-o até nós que ele será rapidamente reparado.
ORÇAMENTO SEM COMPROMISSO.

USE CAPAS - CONSERVE SEU PATRIMÔNIO

Capa para Expert	**10,00**
Capa para Hot-Bit	**6,00**
Capa para Drive	**4,00**
Capa para Lady 80	**10,00**
Capa para Grafix MTA	**10,00**
Capa para LX800	**10,00**

Não deixe seu equipamento para a poeira.

MSX International Service Club

O MSX INTERNACIONAL SERVICE CLUB é uma entidade que tem por objetivo principal proporcionar aos usuários brasileiros de equipamentos padrão MSX toda gama de informações possíveis e existentes, assim como possibilitar a aquisição de produtos e serviços disponíveis.
O MISC oferece a seus associados:

1 – O Jornal do MISC
2 – Softhouse
3 – Livros
4 – Periféricos
5 – Cursos
6 – Seminários
7 – Feiras
8 – Revenda
9 – Classificados
10 – Premios
11 – Premios-Aquisição de Programas
12 – Difusão por Amizade
13 – Biblioteca Especializada

1 O Jornal do MISC

É uma publicação totalmente dirigida ao mercado de equipamentos padrão MSX.
As informações nela inseridas objetivam proporcionar aos usuários de equipamentos:
1 – Condições de tirar o melhor aproveitamento possível dos recursos de que dispõe.
2 – Oferecer condições de desenvolvimento aos usuários de MSX.
Os principais assuntos nela contidos estão assim classificados:
- Reportagens de empresas
– Reportagens junto aos usuários
– Programas em linguagem Basic e de Máquina
– Programas inéditos
– Análise dos melhores programas nacionais e importados
– Análise dos últimos jogos para MSX 1 e MSX 2
– Dicas e segredos de jogos
– Programas elaborados pelo leitor
– Programas que estão sendo desenvolvidos
– Manual Técnico dos comandos Basic
– Tudo sobre áudio
– Ampla seção abordando aspectos de hardware, com:
• Projetos inéditos
• Lançamentos
• Sistemas Operacionais
• Dicas técnicas de hardware
• Impressoras compatíveis
• Disk drives compatíveis
• Periféricos em geral
• Manual Técnico de hardware
– Análise e informações sobre as publicações disponíveis no mercado
– Aplicações profissionais do MSX
– Glossário de termos técnicos
– Matérias especiais
– Classificados de produtos e serviços

2 SOFTHOUSE

É um setor do MSX International Service Club organizado no sentido de possibilitar o acesso dos associados à maior quantidade possível de jogos e aplicativos para MSX.
Sua disponibilidade inicial é de mais de oitocentos programas.
A jovem equipe da softhouse mantém uma rede de informantes que fornece os programas lançados no Brasil e, principalmente, no Japão.
Os associados do MISC serão beneficiados por programas de elevada qualidade a baixos preços.
A softhouse é a primeira a lançar programas em megarom, valendo-se dos recurso oferecidos pela expansão de 256 kbytes. Esta expansão também é objeto de estudo do MISC.
Desde o número 1 da "O Jornal do MSX" serão lançados programas para MSX 2.0

3 LIVROS

Este setor de colocar à disposição dos associados todas as publicações existentes no Brasil de interesse do usuário de MSX, acompanhando de perto todos os lançamentos.

4 PERIFÉRICOS

Através deste departamento o MISC possibilita a seus associados a aquisição dos periféricos disponíveis no mercado.

5 CURSOS

Numa primeira etapa serão ministrados cursos à distância para principalmentes e avançados, especificamente estruturados para o usuários de MSX.
Serão utilizados os mais modernos recursos didáticos, destacando-se o da instrução programada.
Posteriormente este setor irá também realizar cursos em laboratório próprios.

6 SEMINÁRIOS

As inúmeras possibilidades de utilização do MSX criam a necessidade de encontro de profissionais, para o intercâmbio de informações.
A partir de Agosto de 1988 o MISC irá realizar os seus primeiros seminários.

7 Feiras

O crescimento do mercado de MSX esta propiciando o surgimento de fabricantes de produtos e de prestadores de serviços.
O MISC planeja realizar no último trimestre de 1988 uma Feira exclusiva para o padrão MSX

8 Revenda

O MISC será um ponto de distribuição a nível nacional de produtos e serviços para atender a seus associados.

9 CLASSIFICADOS

O Jornal do MSX tem uma seção de classificados, abrindo espaço para a revenda de equipamentos e prestação de serviços especializados. Desta forma os associados serão duplamente beneficiados, seja como anunciantes, seja como consumidores.

10 Prêmios

Os associados bimestralmente serão contemplados, através do sorteio de valiosos prêmios.

11 Prêmio-aquisição de programas

O MISC permanentemente irá premiar com a aquisição os programas que forem enviados por seus associados e aproveitados na softhouse. Esta aquisição será feita de acordo com normas previamente estabelecidas.

12 Difusão por amizade

Os associados que angariarem novos sócios entre seus amigos e conhecidos serão recompensados com valosos prêmios.

13 Biblioteca especializada

Está em formação um acervo de livros e periódicos nacionais e importados, voltados ao MSX.

Prezados usuário:

Caso você ainda não seja sócio do **MISC**, utilize o formulario abaixo para efetuar a sua inscrição no nosso clube e passar a receber regularmente nosso jornal. Somente os sócios o recebem todos os meses!
A taxa de inscrição é de NCz$ 20,00 e você tem direito de receber qualquer uma das nossas coleções como brinde. Especifique se você tem drive ou gravador, bem como o número da coleção desejada. Preço do disco 5. 1/4 ou fita NCz$ 3,50
OBS: Caso você queira a sua coleção brinde em disco 3 1/2 acrescente NCz$ 5,00.

NOME DO SOCIO:					
ENDEREÇO:					
CIDADE:		ESTADO:		CEP:	TELEFONE:
MICRO:				GRAVADOR/DRIVE	
GRAVAÇÃO		FORMATAÇÃO		QUANTIDADE DE COLEÇÕES	
FITA	DISCO	SIMPLES	DUPLA	QUANTIDADE DE DISCOS/FITAS	
				VALOR GASTO EM SOFT:	
COLEÇÃO	TÍTULO		VALOR	VALOR GASTO EM DISCOS OU FITAS:	
				VALOR DO CORREIO: NCz$ 4,00	
				VALOR TOTAL DO PEDIDO:	
				FORMA DE PAGAMENTO: (CHEQUE/ORDEM DE PAGAMENTO)	

Multimodem

Quantas vezes você já não ligou seu computadores, e pensou em jogar uma partida de futebol, boxe, xadrez e outros jogos que podem ser jogados a dois, e não teve outra alternativa senão enfretar o própio micro, por não ter com quem dividir as suas emoções ?
Ou ainda quantas não foram as vezes em que você precisou urgentemente de uma programa que você não tem, e lembrou-se daquele amigo que, mora uma longe, talvez em outro estado, que poderia emprestá-lo mas devido a distância não daria tempo ?
Pois então, saiba que tudo isto não é mais problema. A solução que apresentamos não é nenhuma novidade, é na verdade um método utilizado há muitos anos na informática.
Trata-se da transmissão de dados via linha telefônica, utilizando-se para tanto de um simples aparelho chamado modem (que é a contração das palavras modulador/demodulador).
O que é MODEM ?
O modem é um aparelho que acoplado ao computador e a linha telefônica, recebe dados digitais binários do computaor (ou terminal), e os transforma em sinais analógicos que podem ser enviados via linha telefônica a uma outro modem, que recebe os sinais analógicos, e os transforma em sinais digitais binários, passando a informação ao micro ou terminal a ele conectado.
Assim sendo, através da troca de informações, você e seu computador podem sair do anonimato para o mondo, desde que a sua informação tenha um destino préviamente estabelecido, ou seja, a pessoa com quem você vai se comunicar tem que estar acoplado tambéd deve estar com um modem amplado em seu micro e devicamente configurado de acordo com o seu.
O que é configurar ?
Existem vários itens na configuração de um modem: a velocidade de transmissão e recepção de dados, tamanho da palavra, paridade, stop bit e outros, que são mais detalhados no manual que acompanha o equipamento.
No caso do modem da Telcom, o manual que acompanha o equipamento foi bem trabalhado, e em alguns pontos bastante minucioso condizente nas suas explicações. O modem Telcom funciona de maneira excelente com o padrão MSX e além do software que comunicação micro a micro, acompanha também o software que dá acesso as serviços prestados por concessionários da Telesp, no Vodeo Texto.
O video Texto deixamos de participar assíduamente, pois os serviços por ele prestados vão de encontro às nexessidades de profissionais e hobystas. O video Texto tem entre outras atrações: cotação de passagens aéreas bem como reservas, preços e venda de eletro-domésticos, informações bancárias, hoteleiras, aluguéis, localões, serviços da Telesp, concursos, jogos, gincanas (com prêmios), noticiário esportivo, político, econômico, enfim, tudo que se encontra em um jornal. Existe ainco a possibilidade de se fazer anúcios de venda, compra, troca e até mesmo oferta e procura de empregos.
Utilizando-se do Vídeo Mensagem, você terá ao seu dispor uma caixa postal, individual, e através de vários serviços (Amizade e Companhia, Alto Astral, Byte Papo, Superpapo. Em Papo, Amigos no VTX), podemos conversar com várias pessoas ao mesmo tempo, sem que seja necessário uma identificação, utilizando-se para tanto um pseudônimo, onde se podemos fazer grandes amizades e passar boas horas de descontração. A partir da segunda quinzana de Maio, através de um acordo da S.P. Vídeo com a Playboy, pode-se encontrar no Alto Astral, modelos como: Marriete, Ana lima e outras, batendo um papo muito informal com todos.
Foram várias as utilidades apresentadas aqui, e várias outras podem ser citadas ainda. Se você não se encaixou em nenhuma desta opções, procure conhecer um pouco mais o uso do modem, certamente haverá dentre as inúmeras possibilidades oferecidas por ele, uma que será a razão para você obter mais este importante complemento para o seu MSX.

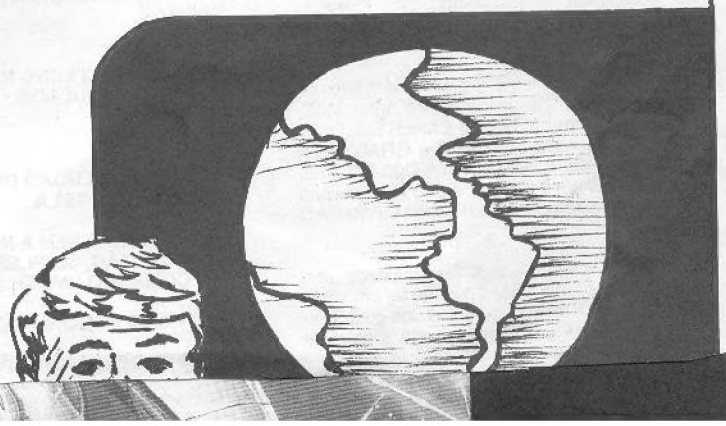
IVAN BATTESINI

O MULTIMODEM MSX LIGA VOCÊ AO MUNDO

Seu MICROCOMPUTADOR está desinformado, com cara de quem já fez tudo o que podia?

Volte a ativa com o MULTIMODEM DA TELCOM, que lhe deixa na ponta dos dedos o Brasil e o mundo. Você tem acesso a bancos de dados como: CIRANDÃO, BIREME, REMPAC, SAMPA, VIDEOTEXTO, entre outros, através de ligações a grandes sistemas de computadores que também lhe proporcionam, troca de informações, programas e jogos.

Você sai do isolamento, ganha novos amigos e ainda tem à mão o melhor da



O MISC TRANSFORMA SEU MSX 1.0 EM 2.0

MSX 2.0 SEGUNDA GERAÇÃO

Há seis anos atrás foi criado um computador com uma concepção ttotalmente inovadora, a COMPATIBILIDADE TOTAL, através de um PADRÃO.

Isto significava que, independente do fabricante (fosse ele japones, americano, europeu ou brasileiro), os micros que fosem feitos por este padrão seriam compatíveis entre si.

Este computador era o MSX, na sua versão 1.0.

Em 1985, no Japão, outro passo era dado pelos fabricantes, possibilitando uma inovação nos computadores MSX, quando foi lançado o MSX versão 2.0.

Foi nesta época que o Brasil foram lançados os dois representantes nacionais da linha MSX, na versão 1.0, o HOTBIT e o EXPERT.
Em 1987, ao ver que SHARP e GRADIENTE não iriam lançar o MSX 2.0 tão logo por aqui, foi criado por um Técnico de São Paulo o que ficou conhecido como A TRANSFORMAÇÃO PARA MSX 2.0.

Esta transformação era a possibilidade real para as pessoas que gostariam de ter uma máquina com os mesmos recursos dos computadores japoneses e europeus, tanto a nível de software quanto de hardware.

O único recurso que ficou ausente desta primeira geraço nas transformações para MSX 2.0 era o circuito de relógio, pois quando era desligado o computador, a alimentação do circuito era interrompida e o relógio parava, devendo ser ajustado toda vez que ligassemos o micro.

SAI A DO PASSADO

Agora, o **MISC**, juntamente com a DDX (DIGITAL DESIGN) acaba de lançar a SEGUNDA GERAÇAO nas transformações para MSX 2.0.

Com este kit você passa a ter os seguintes recursos:

- **RELÓGIO INTERNO REAL, E NÃO APENAS SIMULADO.**
- **512 CORES**
- **ALTA RESOLUÇÃO DE 512 X 212 PONTOS NA TELA.**
- **80 COLUNAS SEM A NECESSIDADE DE UM CARTÃO, SIMPLESMENTE DIGITANDO O COMANDO 'WIDTH 80'.**
- **48 Kb DE MEMÓRIA ROM.**
- **128 Kb DE MEMÓRIA DE VIDEO (VRAM).**
- **O ACRESCIMO DE MAIS 20 NOVOS COMANDOS.**
- **9 MODOS DE TELAS, PERMITINDO TERMOS AS SCREENS 4,5,6,7 E 8.**
- **O AUMENTO DA VELOCIDADE NAS OPERAÇÕES DE MANIPULAÇÕES GRÁFICAS.**
- **DURANTE A GRAVAÇÃO DE ARQUIVOS EM DISCO E ARMAZENADA O DIA E A HORA DA GRAVAÇÃO, POSSIBILITANDO SABERMOS QUANDO FOI GRAVADO UM ARQUIVO.**
- **TOTAL COMPATIBILIDADE DE PERIFÉRICOS E DE PROGRAMAS, TANTO COM O MSX 1.0/1.1 QUANTO COM O MSX 2.0 IMPORTADO.**
- **A POSSIBILIDADE DE TRANSFORMAÇÃO EM MICROS HOTBIT COM SAÍDA RGB.**

AO FAZER SUA TRANSFORMAÇÃO DE SEGUNDA GERAÇÃO VOCÊ GANHA GRÁTIS 5 PROGRAMAS (3 JOGOS E 2 APLICATIVOS).

Saia do passado e venha para a segunda geração da transformação do MSX, uma exclusividade MISC/DDX.

MICRO: GRAVADOR/DRIVE